

Progetto finanziato con il Piano Sviluppo e Coesione Veneto - FSC 2021-2027 Piano Stralcio (delibera CIPESS 79/2021) – Area Tematica n. 11 Istruzione e Formazione – Settore n. 11.03 Educazione e formazione

CUP H11I23000050007

TITOLO L'Earn in VR

COSTO DELL'INTERVENTO E SOSTEGNO PUBBLICO: 17.143,65 (finanziato al 70% dalla Regione Veneto)

L'Ente di Formazione I.RI.GEM. s.c.i.s. ha realizzato un laboratorio immersivo con 23 postazioni complete di visori per la realtà virtuale, telecamere a 360 gradi, software per l'elaborazione e l'elaborazione dei contenuti immersivi con licenze per attivare la metodologia didattica LearnInVR. Sono stati acquistati i software Cospaces e Moziak come piattaforme educative innovative che permettono a insegnanti e studenti di creare, esplorare e condividere contenuti digitali interattivi in 3D, le piattaforme supportano l'uso di realtà aumentata (AR) e realtà virtuale (VR), offrendo esperienze immersive che potenziano l'apprendimento. Altro software implementato è NetSupport che offre la possibilità di inviare il contenuto della lezione, controllare simultaneamente tutti i PC e favorire il lavoro di gruppo, incoraggiando l'attenzione degli studenti.

